



3. ระบุชื่อโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการสร้างผลงานมัลติมีเดีย .....

.....

.....

.....

.....

4. ระบุแหล่งข้อมูลจากอินเทอร์เน็ต (URL) ที่นักเรียนได้ใช้ค้นคว้าเนื้อหาเพื่อนำมาสร้างผลงาน .....

.....

.....

.....

.....

.....

5. ระบุความรู้และทักษะที่นักเรียนได้จากการทำโครงการมัลติมีเดีย .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

6. เจ้าของผลงานยินยอมให้เผยแพร่ผลงานเพื่อประโยชน์ทางการศึกษาได้

ลงชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวด .....

(นาย/ นางสาว/ด.ช./ด.ญ.....)

ลงชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวด .....

(นาย/ นางสาว/ด.ช./ด.ญ.....)

ลงชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวด .....

(นาย/ นางสาว/ด.ช./ด.ญ.....)

ลงชื่อผู้ส่งผลงานเข้าประกวด .....

(นาย/ นางสาว/ด.ช./ด.ญ.....)